

# REGELWERK

## Sportliches Selbstladegewehr (SSLG)

Version: 1.7 Stand: Nov. 2014

### 1) Waffen:

- zugelassen sind alle serienmäßig hergestellten, halbautomatischen Sportgewehre
- Abzug, Schaft, Lauf und Kaliber müssen der Serienwaffe entsprechen
- Zweibein ist zulässig, jedoch kein Erdsporn oder der gleichen (SSLG 1)
- Alle Waffen werden vor dem Start einer Waffenkontrolle unterzogen, bei der das Abzugsgewicht geprüft werden muss.

### 2) Kaliber:

- SSLG 1: Zentralfeuerpatronen ab .223 rem , Gewehrkaliber
- SSLG 2: Randfeuerpatrone .22
- SSLG 3: Zentralfeuerpatronen, Faustfeuerwaffenkaliber

### 3) Visierung:

- offene Visierung, Rotpunktzielgerät oder Zielfernrohr mit beliebigem Absehen und beliebiger Vergrößerung
- Flimmerband, eine Sonnenblende oder Gegenlichtblende ist zulässig.
- Eine aktive Beleuchtung des Zieles (Laser oder ähnliches) ist **NICHT** zulässig.

### 4) Abzug:

- Abzug ist beliebig
- Abzugsgewicht im Moment der Schussauslösung darf nicht geringer als 1000 g sein.

### 5) Anschlagarten:

#### *SSLG 1:*

- liegend oder sitzend aufgelegt, je nach baulicher Möglichkeit des Schießstandes
- die Waffe darf im Bereich des Vorderschaftes aufgelegt werden
- Verwendung eines an der Waffe vorhandenen Zweibeines ist zulässig
- seitliche Fixierung, Führung, bzw. Anlage oder Anlehnen des Schaftes oder der gesamten Waffe ist **NICHT** zulässig
- Auflage des Gewehrschaftes (Erdsporn, Sandsack usw.) ist **NICHT** zulässig
- eigene T-förmige Auflage der Waffe ist zulässig, jedoch OHNE seitliche Führung.

#### *SSLG 2 und SSLG 3:*

- stehend frei

#### *allgemein:*

- Abweichungen von der vorgesehenen Anschlagart für behinderte Schützen sind für den Schützen individuell vorzusehen!

### 6) Schussanzahl:

### *SSLG 1:*

- Probeserie: 5 Schuss auf eine Probescheibe - Zeit 5 Minuten
- Wertungsserien: 3 mal 10 Schuss auf je eine Wertungsscheibe - Zeit jeweils 20 Sekunden

### *SSLG 2 und SSLG 3:*

- Probeserie: 5 Schuss auf eine Probescheibe - Zeit 5 Minuten
- Wertungsserien: 2 mal 10 Schuss in je 60 Sekunden auf je eine Wertungsscheibe und
- Wertungsserien: 2 mal 10 Schuss in je 20 Sekunden auf je eine Wertungsscheibe

### *allgemein:*

- Bei einer Zeitüberschreitung werden die besten Schüsse nicht gewertet.
- Zwischen den einzelnen Serien ist dem Schützen 3 Minuten Zeit zu geben, um Nachzuladen bzw. um die Scheibe zu beobachten.
- Mit Zustimmung der Schützen kann die Wartezeit verkürzt werden.

## **7) Scheiben:**

### *SSLG 1:*

- KK Scheibe 100 m – Fa. Eggerdruck 5030 ; Ring 5 – 10 ; Entfernung 100m (+/-0,5m)

### *SSLG 2 und SSLG 3:*

- KK Scheibe 100 m – Fa. Eggerdruck 5030 ; Ring 5 – 10 ; Entfernung 25m (+/-0,5m)

## **8) Ablauf:**

- Die Schützen liegen oder sitzen mit ungeladener Waffe im Anschlag.
- Auf das Kommando „10 Schuss laden für die 1./2./3. usw. Serie“ wird die Waffe feuerbereit gemacht.
- Beim Bewerb SSLG 1 können die Schützen bereits das Ziel aufnehmen und im Anschlag sein.
- Beim Bewerb SSLG 2 und 3 sind die Schützen in der Bereithaltstellung, d.h. die Waffe ist im Anschlag, die Mündung zeigt ca. 45 ° nach unten
- Nach der Frage „Sind die Schützen bereit?“ wird, wenn alle Schützen bereit sind, nach dem Kommando „Achtung“ der Timer ausgelöst
- Nach dem Ertönen des Timer Signals (oder dem mündlichen Kommando „FEUER“) läuft die Schießzeit
- Nach Ablauf der Schießzeit ertönt das Timersignal oder das Kommando „Feuer einstellen“
- Anschließend wird die Waffe entladen und gesichert.  
Der Verschluss wird geöffnet und die Waffe so abgelegt, dass der geöffnete Verschluss sichtbar ist, bzw der Blick in den Laderaum möglich ist.  
Das Magazin ist abgenommen.

## **9) Bekleidung:**

- Schießjacken, -hosen, -schuhe, Ellbogenschützer, Handschuhe und Schießmützen mit seitlichem

- Sichtschutz sind **NICHT** zulässig.
- Tarn- oder uniformähnliche Kleidung ist **NICHT** erwünscht
  - Trainingsanzug ist zulässig
  - Offizielle Uniformen (Bundesheer, Polizei etc.) sind Mitgliedern der jeweiligen Organisationen erlaubt.
  - Im Zweifel entscheidet der Veranstaltungsleiter.

## 10) Schießbrillen:

- Schießbrillen, sowie Sehhilfen des täglichen Gebrauches sind erlaubt.
- Schutzbrillen sind verpflichtend vorgeschrieben
- Irisblenden sind **NICHT** erlaubt
- Das Abdecken des nicht zielenden Auges ist **NICHT** erlaubt.

## 11) Auswertung:

- Die Beobachtung der Scheibe während der Probe und zwischen den Wertungsserien kann mit jedem beliebigen Beobachtungsglas erfolgen.
- Die Nutzung der Scheibenzuganlage ist nur zum Scheibenwechsel gestattet.
- Mehrschüsse: Es werden die 10 schlechtesten Treffer gewertet.
- Kreuzschüsse: Sind Kreuzschüsse aufgrund des Kalibers einwandfrei zuzuordnen, sind die korrekten Treffer auf der von Kreuzschüssen betroffenen Scheibe zu werten. Ist diese Zuordnung nicht möglich, so werden die 10 besten Treffer aufgenommen. Der Verursacher wird nicht bestraft, auf seiner Scheibe werden alle fehlenden Treffer mit 0 gewertet.
- Langlöcher: ein Langloch größer als der doppelte Kaliberdurchmesser ist mit 0 zu werten.
- Spätschuss: Wird bei feststehenden Scheiben nach dem Stoppsignal ein Schuss abgegeben, wird der beste Treffer abgezogen und mit 0 gewertet.
- Strittige Treffer werden mit einem Kaliberdorn entsprechenden Kalibers gewertet
- wird die Trennlinie zwischen den Ringen angerissen, so ist der höhere Treffer zu werten
- Bei Ringgleichheit wird die Summe der ersten und zweiten 20 Sekundenserie zur Reihung herangezogen.  
Sollten diese gleich sein, dann zählt die Anzahl der Innenzehner.  
Sollte diese Anzahl ebenfalls gleich sein, wird der ältere Schütze vorgereiht.
- Bei SSLG 2 und 3 zählen die Schnellfeuerserien mehr als die Präzisionsserien.
- Bei Ringgleichheit von Mannschaften wird die Summe der ersten und zweiten 20 Sekundenserie von den drei besten Schützen zur Reihung herangezogen, bei neuerlicher Ringgleichheit werden die Innenzehner herangezogen.
- Nach Möglichkeit sollte die Auswertung elektronisch erfolgen, um Probleme mit Ringgleichheiten zu vermeiden.
- Wenn es die Schießplatzgegebenheiten erlauben, ist dem Schützen bei der Trefferaufnahme die Annäherung an die Scheibe bis auf einen Meter erlaubt.

## 12) Sicherheitsbestimmungen:

- Jedes Hantieren mit der Waffe – geladen oder ungeladenen - am Schießstand bzw. an der Feuerlinie ist nur mit Erlaubnis des Kampfrichters oder nach Kommando erlaubt.
- Erst nach Kommando werden die Stände besetzt, die Waffe und die Ausrüstung kann vorbereitet werden.
- Sicherheitsrelevante Verstöße dagegen führen zur sofortigen Disqualifikation, andernfalls ist vorher eine Ermahnung auszusprechen
- Soweit es die örtlichen Gegebenheiten ermöglichen, ist eine entsprechend gekennzeichnete

Sicherheitszone einzurichten in der mit der entladenen Waffe manipuliert werden darf.  
In dieser Sicherheitszone ist jedes Hantieren mit jeder Art von Munition, auch Übungsmunition ist **verboten**.

Verstöße dagegen führen zur Disqualifikation.

- Eine Visiernachstellung darf nur an der entladenen Waffe, in der Ladezeit und mit dem Lauf in Richtung Kugelfang vorgenommen werden.

Die Standaufsicht ist davon in Kenntnis zu setzen.

- Jedes Hantieren mit Munition und Magazinen (Nachladen der Magazine) an der Feuerlinie ist nur nach Kommando bzw. mit Erlaubnis des Kampfrichters erlaubt.

Verstöße dagegen führen zur Disqualifikation.

- Während der Trefferaufnahme ist das Berühren der Waffe, der (Munition) Hülsen und der Magazine **verboten**.

Verstöße dagegen führen zur Disqualifikation.

Es ist vom Stand zurück zu treten.

- Jede Funktionsstörung der Waffe ist sofort durch Heben einer Hand dem Kampfrichter anzuzeigen.

- Die gesicherte Waffe bleibt dabei in einer Hand, die Mündung zeigt in Richtung Kugelfang und der Zeigefinger ist gestreckt neben dem Abzug.

In dieser Position ist zu verharren, bis der Kampfrichter seine Anweisungen erteilt.

- Nach Beendigung der Serie (Probe- oder Wettkampfserie) ist die entladene Waffe (Magazin entfernt, Verschluss offen und nach Möglichkeit in der hinteren Stellung eingerastet und gesichert so abzulegen, dass ein Blick in den Laderaum möglich ist, in sichere Richtung (Richtung Kugelfang) abzulegen

- Der Schütze tritt nach einer eventuellen Trefferbeobachtung einen Meter zurück.

Erforderlichenfalls überprüft der Kampfrichter, bzw. eine Standaufsicht die Sicherheit der Waffen.

- Jeder Schuss vor dem Feuerkommando führt zur Disqualifikation des Teilnehmers.

- Ein Schuss, der mehr als 3 Meter vor den Scheiben auf der Schießbahn einschlägt, führt zur Disqualifikation des Teilnehmers.

- "Doppelt" eine Waffe so ist sie unsicher.

Der Teilnehmer hat diese Funktionsstörung sofort dem Kampfrichter anzuzeigen.

Die Waffe ist nach dem Entladen durch den Kampfrichter sofort aus dem Bewerb zu nehmen.

Die Treffer der Serie des Teilnehmers werden bis zum Auftreten der Störung gewertet.

Der Teilnehmer darf mit einer entsprechenden Ersatzwaffe (gleichen Bautyps, gleiches Kaliber, absolvierte Waffenkontrolle) den Bewerb beenden.

- Gehörschutz und Schutzbrille sind vorgeschrieben.

- Die für den Bewerb notwendigen Patronen sind sichtbar und geordnet aufzulegen.

Sie dürfen aber bereits in Magazinen vorgeladen werden.

- Eine Trefferbeobachtung ist bei der Probserie nach jedem Schuss erlaubt.

Während des Wettkampfes nach Beendigung der Serie und nach dem Ablegen der entladenen und gesicherten Waffe.

- Bei Versagen der Standeinrichtung wird die unterbrochene Wertungsserie fortgesetzt.

### **13) Waffenstörungen:**

- Alle Waffenstörungen sind sofort anzuzeigen.

- Die Anzahl der abgegebenen Schüsse bis zur Störung muss vermerkt werden.

- Nachdem die Störung behoben ist, schießt der Teilnehmer mit der nächsten Serie 10 Schuss auf die bereits beschossene Scheibe.

- Gewertet werden die 10 schlechtesten Treffer.

Sollte die Anzahl der Treffer auf der Scheibe nicht den insgesamt abgegebenen Schüssen entsprechen, so sind die fehlenden Schüsse jedenfalls mit 0 zu werten.

- Nach Schießende wiederholt der Schütze die fehlenden Serien.
- Zwei Waffenstörungen im gesamten Bewerb sind gestattet.  
Eine Waffenstörung in der Probeserie zählt nicht.  
Ab der dritten Waffenstörung werden nur mehr die Treffer auf der Scheibe gewertet.
- Ein Nachschießen und selbstständiges Beheben der Waffenstörung ist **NICHT** erlaubt.
- Sollte ein Waffendefekt vorliegen, so kann mit einer gleichartigen Waffe der Bewerb beendet werden.

#### 14) Protest:

- Im Streitfall entscheidet ein Dreiersenat über den schriftlichen Protest eines Schützen.
- Protestgebühr: € 50,--
- längstens 1 Stunde nach dem Anlassfall

#### Schnellübersicht / Zusammenfassung (Details siehe Punkte 1-14)

	SSLG 1	SSLG 2	SSLG 3
<b>Kaliber</b>	ab .223	.22	FFWK
<b>Entfernung</b>	100m (+-0,5m)	25m (+-0,5m)	25m (+-0,5m)
<b>1. Probeserie</b>	5 Schuss in 5min	5 Schuss in 5min	5 Schuss in 5min
<b>1. Wertungsserie</b>	10 Schuss in 20sec	10 Schuss in 60sec	10 Schuss in 60sec
<b>2. Wertungsserie</b>	10 Schuss in 20sec	10 Schuss in 60sec	10 Schuss in 60sec
<b>3. Wertungsserie</b>	10 Schuss in 20sec	10 Schuss in 20sec	10 Schuss in 20sec
<b>4. Wertungsserie</b>	-----	10 Schuss in 20sec	10 Schuss in 20sec
<b>Zeit zw. Wertungsserien</b>	max 3min	max 3min	max 3min
<b>Anschlagart</b>	liegend od sitzend aufgelegt am Vorderschaft bzw Zweibein	stehend frei	stehend frei
<b>Startposition</b>	im Anschlag, Ziel aufgenommen	45° Stellung	45° Stellung

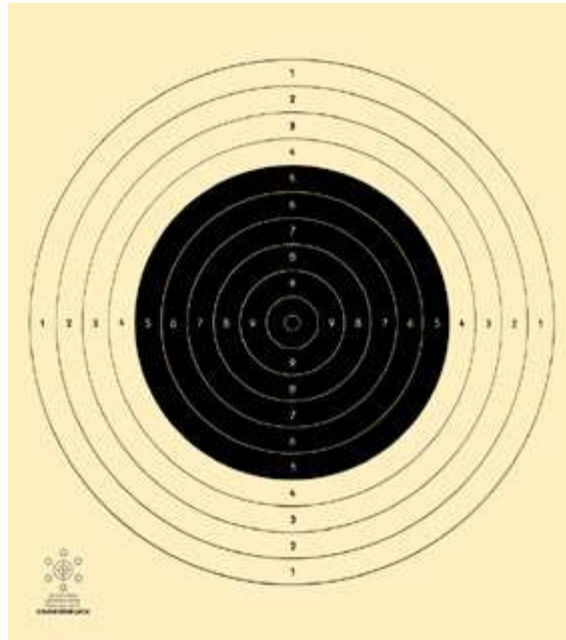
Schützen Heil !

Werner Rogl  
BSM Salzkammergut

5010

KK/100 G

Kleinkaliberscheibe mit Nummer  
Entfernung 100 m, (Grundscheibe)  
10-kreisig, schwarz  
Format 35 x 39,5 cm



5030

KK/100 Sp.

Spiegel der Kleinkaliberscheibe mit Nummer  
Entfernung 100 m, Kreis 5 - 10  
schwarz und färbig  
Format 22 x 22 cm

